



WEIHENSTEPHAN · TRIESDORF
University of Applied Sciences



1.1

Einführung in die graphische Datenverarbeitung

Vorbemerkungen

Grundzüge der graphischen Datenverarbeitung | EDL 1 | Prof. Dr. Olaf Schroth

Gliederung des Vorlesungsteils

Grundzüge der graphischen Datenverarbeitung

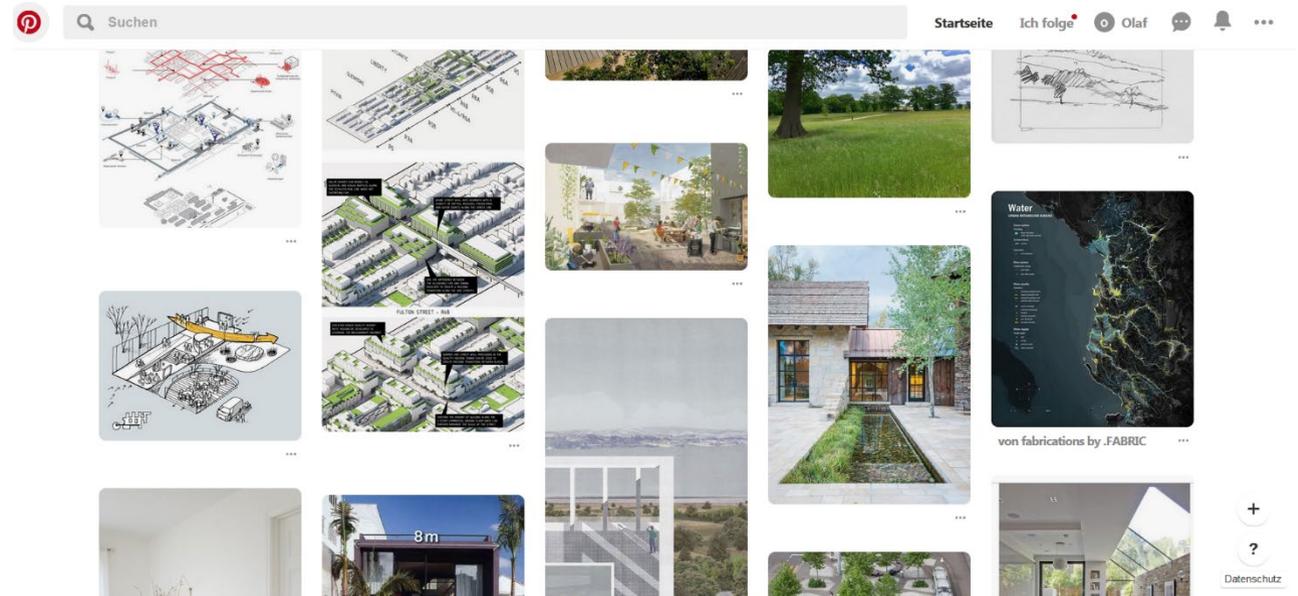
1. Einführung in die elektronische Datenverarbeitung I (EDL1)
 1. Grundlagen / Internet für Landschaftsarchitekten
 2. Tabellenkalkulation (Selbststudium)
 3. Online Literaturrecherche (Selbststudium)
 4. Digitale Visualisierungstechniken (DVT)
 5. Datenbanken

Lernziele Grundzüge der graphischen Datenverarbeitung

- » Grundlegendes Verständnis wie ein Computer funktioniert
- » Einstieg in die wichtigsten Softwarepakete zu den Themen Office & Tabellenkalkulation, Fotobearbeitung, Gestaltung, Datenbanken
- » Kein Programmier- oder Informatikkurs!
- » Spezialisierung auf bestimmte Software erfolgt später selbständig in der Anwendung

Neue Technologien eröffnen ungeahnte Möglichkeiten...

» in Form von Big Data, mobilen Apps und online Vernetzung



Studienarbeit zu
Mixed Reality
Gulsah, Sheffield 2016



Pinterest

Virtual Reality



Virtual Reality

Brillen

Bobrich & Otto 2002



Virtual Reality Entwurfspräsentation 2016

(Student: A. Saunders)

Neue Technologien eröffnen ungeahnte Möglichkeiten...

» nicht nur der Darstellung sondern auch in Analyse und Design



Gardens by the Bay, Singapore
Grant Associates (colourbox, 2018)

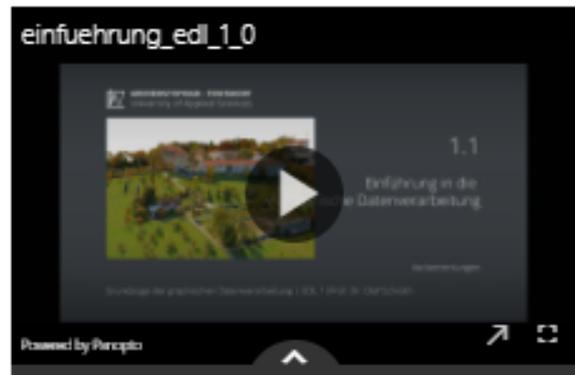
Woche	Thema
25.3.	Einführungsveranstaltung
15.4.	Einführung zum Themenblock Grundlagen, Internet und Literaturrecherche
6.5.	Einführung zum Themenblock Digitale Visualisierungstechniken
20.5.	Tutorium
27.5.	Tutorium
3.6.	Tutorium
10.6.	Einführung zum Themenblock Datenbanken
17.6.	Tutorium
24.6.	Tutorium
1.7.	Prüfungsvorbereitung
8.7.	Tutorium
	Prüfung – noch festzulegen

Flipped Classroom

 Einführendes Skript "Grundlagen der EdV"

Vorlesung

 Video: Einführung in die graphische Datenverarbeitung - Vorbemerkungen (11 Min.)



 Folien zum Video: Einführung in die graphische Datenverarbeitung - Vorbemerkungen

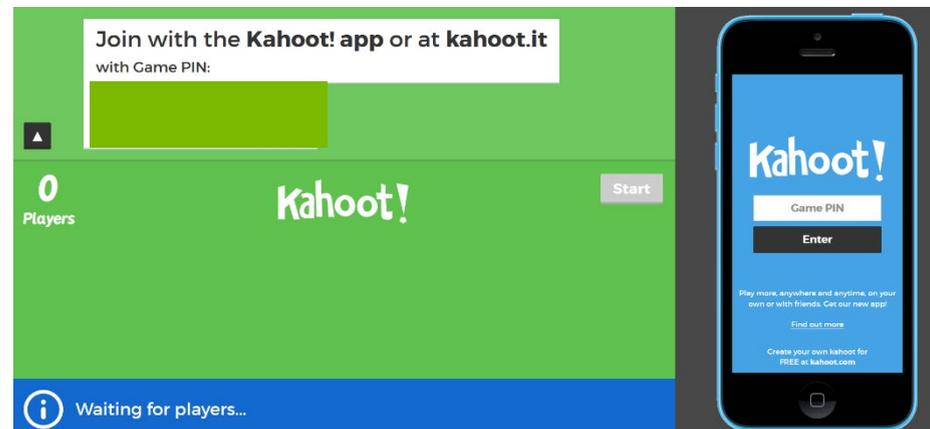
 Video: Vorlesung 6.10 Folien zum Video: Einführung in die graphische Datenverarbeitung. Teil 1.1. Geschichte und Grundlagen digitaler Werkzeuge in LAV/LB (23 Min.)



Bitte schauen Sie die
Vorlesungsvideos und
arbeiten Sie die
Materialien selbständig
durch

Testen Sie Ihre Desktop Computer Vorkenntnisse

- » Zum Mitmachen installieren Sie bitte Kahoot auf Ihrem Smartphone



Open Source Software für zuhause

- » LibreOffice
- » Open Office Calc
- » Gimp
- » Scribus
- » Open Office Base

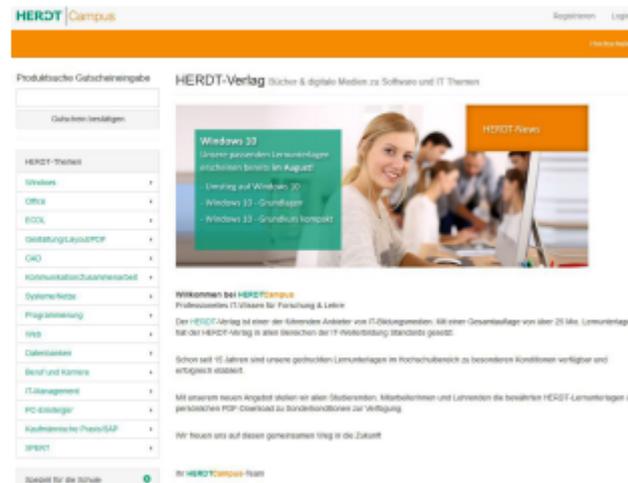
Studienarbeiten und Prüfung

- » Erfolgreiche Abgabe der vier Studienarbeiten ist **Prüfungsvoraussetzung** oder unbenoteter Schein
- » Benoteter Schein über Teilnahme an Klausur im Sommer
- » Studienarbeiten:
 - » Tabellenkalkulation (erste Abgabe bis 5.5.2021)
 - » Literaturrecherche (12.5.2021)
 - » Bildbearbeitung und Fotomontage (9.6.2021)
 - » Layout (16.6.2021)

Herdt Verlag: All you can read

■ Alle Bücher

- Studierende und MitarbeiterInnen können alle HERDT-Bücher als persönliche PDF herunterladen
- Ein Login oder eine vorherige Registrierung sind dafür nicht notwendig.
- Das Angebot gilt für über **700 Bücher** zu mehr als **500 IT-Themen** und für eine **unbegrenzte Anzahl an Downloads**.
- Auszug aus der Themenliste:
 - Windows
 - Office
 - Gestaltung/Layout/PDF (Grafik, Bildbearbeitung, DTP, Web)
 - CAD
 - Kommunikation/Zusammenarbeit
 - Systeme/Netze
 - Programmierung
 - Web
 - Datenbanken
 - u.v.m.



<https://herdt-campus.de/>